TEG TOY



ANO II - Nº 9 - MARÇO / ABRIL - 95





MEGA DRIVE

"OH MY! HE'S ON FIRE!" Ao ouvir isto, você verá que esta é mais do que uma simples partida de basquete! Scottie Pippen, Patrick Ewing, Dominique Wilkins, Hakeem Olajuwon, Chris Mullin, Karl Malone e outras feras da NBA esperam por você no NBA JAM TOURNAMENT EDITION. Enterradas, assistências, tocos,



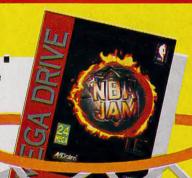




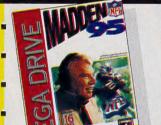
jogadas espetaculares e até cotoveladas fazem parte desta nova temporada de duplas da NBA. Mostre que você pode vencer este duelo de gigantes. Afinal, tamanho não é documento.



Ou é?







Jogadas animais* em 3-D!

Qual a sensação de correr por 100 jardas, esquivando-se de vários brutamontes e fazer um

- Touchdown? Descubra com John Madden e os maiores astros deste
- esporte eletrizante. Novas estratégias, táticas e formações.
- Regras da temporada 94/95 da NFL, incluindo as conversões de 2 pontos. Além de 28 times da liga
- NFL com características semelhantes aos times reais e imagens em 3D espetaculares que vão fazer você e a torcida delirar. Escolha bem as estratégias
- ofensivas e defensivas de Madden e talvez você consiga chegar ao Super Bowl!



32 jogadores, 16 torneios e muita emoção!

Match Point! Chegou a sua chance de participar dos principais torneios de tênis do circuito mundial e tentar se tornar o primeiro no ranking da ATP. Mas não será fácil! Você terá que passar por Borg, Lendl, Leconte e Bruguera, além de outras feras do esporte. Prepare-se para suar a camisa!

BOOGERMAN™



Pum, arroto, cuspe e outras melecas.

O que é verde, usa capa e quando não está combatendo o crime fica colocando o dedo no nariz? Eeeeeca!! Ele é Boogerman. Sua missão é livrar a Terra de toda sujeira. Para isso ele conta com seus superpoderes: o superpum, o superarroto e seus cuspes e mucos destruidores. Ajude o nosso pequeno herói verde em um combate de 24 mega com alta resolução. E se você

sentir algum cheiro estranho. Boogerman

deve estar por perto. Ou não?



Teia neles, Aranha!

S.O.S.! New York está em perigo! Um grupo formado por supervilões uniram suas forças e planejam controlar New York. O único que poderá salvar os habitantes do terrível mal que se aproxima é o Homem-Aranha. Se defender a cidade de um destes foras-da-lei já era difícil, de todos juntos será quase impossível. O nosso herói contará com seu sentido aguçado, sua habilidade de subir em paredes, suas teias de aranha e toda sua agilidade. Se a coisa estiver muito feia, ele poderá contar com a ajuda dos Quatro Fantásticos. A cacada está para começar. Mas quem será a presa?

WARLOCK"



Tem que jogar como um demônio!

Vários milênios atrás, o demônio número 1 mandou seu filho. Warlock, para este planeta, com a missão de achar seis pedras druidas antigas. Estas pedras juntas confeririam um enorme poder a Warlock, que seria capaz de destruir todas as criaturas vivas. Agora, você, um guerreiro druida moderno, terá que encontrar as seis pedras enigmáticas antes que Warlock o faça. Para isso terá que usar todos os poderes herdados de seus ancestrais, além de seu instinto e coragem.



Isso é luta, o resto é palhaçada.

Um misterioso meteoro de barro se chocou contra um circo abandonado fazendo com que algumas de suas principais atrações do passado voltassem à vida. Agora todas estas criaturas querem ocupar o lugar do Rei do Circo. O problema é que só existe um único trono! Divirta-se numa luta corpo-a-corpo com personagens animados com sons e vozes digitalizadas. Faça seu oponente beijar o chão, caso contrário você é que irá sentir o gosto do barro.

STARGATE™



Sair vivo já é uma vitória.

Uma superaventura sai das telas do cinema e chega para o Mega Drive. Descubra um mundo totalmente desconhecido e hostil. em mais de 30 missões incríveis. O Coronel O'Neil terá que resgatar seus companheiros em sua jornada entre o vilarejo de Nagada e a Pirâmide de Ra imperador desse novo mundo. Só você poderá acabar com a tirania de Ra e desvendar os mistérios do Stargate. Se sobreviver já era uma missão difícil, achar o caminho para casa será quase impossível.

WOLVERINE®



Hora de mostrar as garras.

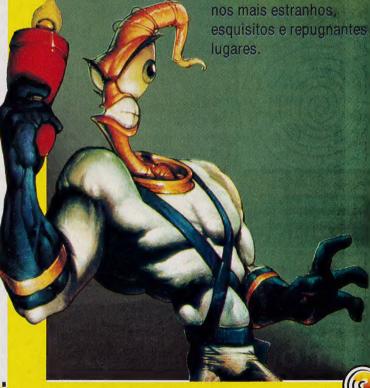
Ninguém pode destruí-lo. Ninguém pode detê-lo. Ninguém pode controlá-lo. Seu nome é Logan mas seus amigos e inimigos o conhecem como "Wolverine". Desta vez este poderoso e solitário X-Men precisa ajudar a si mesmo na aventura mais perigosa de sua vida. Wolverine conta com você para levá-lo até o laboratório Weapon X, onde ele poderá descobrir e desvendar seu passado misterioso. A única coisa que o poderoso mutante não sabe é que existem pessoas que não querem que ele descubra a verdade. Qual será ela?

EARTHWORM JIM



Com essa minhoca não tem moleza!

- "Melhor Jogo" de 1994 revista Game Fan;
- Melhor Jogo para Mega Drive de 1994 revista Electronic Gaming Monthly;
- · Jogo mais inovador revista Game Player e
- Melhor Gráfico/Jogo pela Sega da América.
 Earthworm Jim é uma minhoca que recebeu por engano um traje espacial cibernético ultratecnológico que lhe conferiu Superpoderes.
 Este jogo foi desenvolvido com um revolucionário processo digital conhecido como "Animotion™ Process". Com isso, Jim pode putar, correr, atirar e até mesmo fazer "Bungee-Jumps". Gráficos perfeitos em 3D combinados com o Animotion dão a qualidade visual dos melhores desenhos animados. Prepare-se: são nove desafiantes fases





MAIS LANGAMENTOS

SEGA CD

bistema de multimídia para mega drive



Salve-se quem puder!

O terrível comandante Borf se meteu com a pessoa errada ao seqüestrar a namorada do corajoso Space Ace. Agora, contando apenas com uma arma laser, Ace deve resgatar a sua garota e derrotar o impiedoso comandante. Toda esta aventura conta com incríveis desenhos, imagens e sons gerados pelas mais modernas técnicas de animação. Você terá que ter sangue frio e muita agilidade para conseguir vencer esta batalha!



HEART OF THE ALIEN™

Um CD, 2 jogos e muita adrenalina!

Dois jogos em um só CD levam você ao mais perigoso universo de ficção científica, contando com gráficos poligonais e movimentos semelhantes aos desenhos animados. Seu único objetivo é conseguir sobreviver. Porém, a cada momento, isto se torna mais difícil.





Assuma o controle da mais poderosa arma de combate!

Uma perigosa organização, formada por vários grupos terroristas, tem espalhado pânico e destruição por todo o mundo. É aí que você entra. Você faz parte de uma força especial cujo objetivo é deter essa perigosa organização. Assuma o controle do "Metal Head", um tanque que se locomove sobre duas pernas mecânicas e que chega a atingir aproximadamente 49 mph. Com uma resistente armadura e um grande número de metralhadoras, mísseis e radares, ele foi criado inicialmente para manter a paz nas ruas destruídas pela Grande Guerra, mas agora é o único capaz de salvar a humanidade da destruição.

GAME GEAR

SONIC SPINBALL™

O desafio mais quente do sonic

Sonic vai enfrentar as armadilhas do perverso Dr. Robotnik, que bolou um novo e maquiavélico plano para tentar controlar Mobius. Desenvolveu um sistema de defesa em forma de máquina de fliperama. Agora, se você pensa que isso é capaz de deter o nosso herói, está muito enganado. Junte-se a ele, e prepare-se para acabar com o mau caráter do Robotnik!





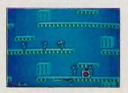


Master System



Mas pode chamar de alopradinho!

O travesso moleque das histórias em quadrinhos faz sua estréia em uma divertida aventura para Master System! E para variar, já se meteu em uma grande confusão: tudo começou quando ele jogava seu video game. De repente...CHUT! VLUPT! O fiel amigo Cachorrão deu um chute arremessando o Geraldinho pra dentro da televisão, mais precisamente pra dentro do jogo! Agora, ele conta apenas com uma pistola de raios (que mais parece um lança-minhocas) para se defender de terríveis monstros. E ainda dizem que o cachorro é o melhor amigo do homem!







SONIC SPINBALL



Desta vez o doutor exagerou!

Desta vez o maquiavélico Doutor Robotnik se instalou dentro de um vulcão ativo e criou uma máquina capaz de controlar todos os seus habitantes,

transformando-os em maldosos robôs de ataque. Para se defender de eventuais invasores, desenvolveu um sistema semelhante a uma máquina de Pinball, que elimina qualquer visitante indesejado de maneira não muito educada. Só mesmo o porco espinho mais rápido do mundo poderá impedir que este vilão apronte suas crueldades! E você será muito importante para que esta missão não vá por água abaixo...ou melhor, por lava abaixo.

PRÓXIMOS LANÇAMENTOS

MORTAL KOMBAT II⁸

Mortal Kombat, sucesso absoluto em toda a história dos video games e arcades está de volta com incríveis golpes, socos, voadoras e, sobretudo, sangue, muito sangue! Shang Tsung está sedento por vingança daqueles que o derrotaram na Terra e, de tão maléfico que era seu plano, seu mestre Shao Khan concedeu-lhe uma última chance para redimir-se de sua derrota. Para tanto, um feroz torneio foi organizado. Será que desta vez Tsung vai se dar bem? Será que você está preparado? Sim? Então que o "Kombate" continue!

THE LION KING®

Baseado no grande sucesso de bilheteria do cinema, este jogo vai levar você para uma aventura fantástica, com direito a todos os perigos da selva. Você vai acompanhar a história de Simba, que com a bravura e a inteligência herdadas de seu pai, o Rei Mufasa, irá lutar pela coroa que é sua por direito. O invejoso irmão de Mufasa, autor da armadilha que provocou a morte do mesmo, não terá chance! Só depende de você para que o pequeno Simba enfrente com habilidade e astúcia, tudo o que o afastou do trono por tanto tempo.

GEORGE FOREMAN'S KO BOXING™

O herói dos ringues não vai dar mole não! Derrotando oponente atrás de oponente em apenas alguns minutinhos, o "Big George Foreman" é insuperável. Socos violentos e precisos, defesa indestrutível e ganchos rápidos estão em G.F. Boxing. Mas o melhor de tudo isso é que você poderá se colocar no lugar do próprio Foreman na arena e lutar como um verdadeiro campeão!

Não perca mais esta superaventura do Sonic, em vídeo.

Para o mês de Abril, a Tec Toy está preparando o lançamento da terceira fita de vídeo da coleção "As Aventuras de Sonic the Hedgehog". São dois episódios inéditos, onde Sonic e seus amigos vão enfrentar a turma barra-pesada do Dr. Robotnik. Ao todo, são aproximadamente 45 minutos de muita aventura, que vão deixar você ligado do começo ao fim. Não perca a oportunidade de aumentar a sua coleção. E para você que ainda não conhece, procure pelas outras fitas já lançadas. Você vai se divertir!





ONCURSO SONICE

Saiu o resultado do concurso Sonic Mania. A gente recebeu uma pancada de desenhos superlegais, mas como tinha que escolher só os 10 melhores, aí vão eles. Se o seu não tá aí, não desanime. Vai pintar muito mais concurso e promoção do Sega Club pra você.





1º Lugar JOÃO CLEMENTE DE OLIVEIRA SÃO PAULO - SP



2º Lugar THIAGO DE LIMA MARQUES DA SILVA SÃO PAULO - SP











5º Lugar GASPAR FINGER PIRES BOM JESUS - RS



8º Lugar ALEXANDRE MASSAMY VIANA SÃO PAULO - SP







6º Lugar FERNANDA BRITO DE OLIVEIRA S. B. CAMPO - SP



7º Lugar RODRIGO LOSCHI SÃO PAULO - SP



10º Lugar CARLA FERNANDA JANIAL ÁLVARES MACHADO - SP



ICAS HOTLINE



1. MASTER SYSTEM **ROBOCOP X TERMINATOR**

Vencer o sexto inimigo (Caveira Macaca): Ele estará em cima de uma plataforma. Suba no meio da escada e atire no meio do inimigo.

Agostinho/HL



2. GAME GEAR **REI LEÃO**

Primeiro inimigo: Fique no centro da tela e quando o inimigo vier em sua direção, pule e ataque a cabeca dele. Repita 10 vezes.

Sidney/HL



3. MEGA DRIVE **BEAVIS AND BUTT-HEAD** (MTV)

PASSWORD PARTE 7: THE STREET VBLhoAE4y V5ykPP

Fred/HL



ECCO THE TIDES OF TIME

PASSWORD ÚLTIMA FASE: CITY OF FOREVER

WSSXZKVA

Falião/HL



COSMIC CARNAGE

Golpes do lutador NAJA: Aperto de calda. Encoste no seu adversário, pressione qualquer botão de chute. Chicote invertido direcional para baixo + A, direcional para cima + chute.

Willian/Especialista

AS MAIS PEDIDAS DA HOT LINE

MORTAL KOMBAT II **FATALITY SCORPION** Segure o soco forte. pressione direcional para baixo 3 vezes, para frente, e solte o soco forte bem perto

do inimigo. **MASTER SYSTEM** ALEX KIDD IN THE

MIRACLE WORLD COMBINAÇÃO DA PEDRA HIROTA - Sol / Onda / Lua / Estrela / Sol / Lua / Onda / Peixe / Estrela / Peixe.

GUIDADOS NA HORA DE GOMPRAR PRODUTOS IMPORTADOS.

A compra de um produto importado exige cuidados extras. Existe uma grande quantidade de produtos piratas no mercado. E pirataria

significa problemas. Você pode

estar comprando um bem com

defeito e pode até ser considerado

um colaborador da prática do contrabando. Em outras palavras: é crime! Para não correr esse tipo de riscos, prefira as lojas conceituadas, aquelas que emitem nota fiscal e que comercializam produtos de empresas que oferecem garantia e rede de assistência técnica credenciada. Assim, se o produto apresentar algum defeito, você não fica na mão. Com os produtos eletrônicos, o cuidado deve ser ainda maior.

Nesse caso, o manual de instruções tem que vir traduzido para o português e as especificações técnicas não podem dar margem a dúvidas.

E, se mesmo assim, o produto importado apresentar algum defeito. como, por exemplo, incompatibilidade com seu aparelho, você poderá devolvê-lo num prazo de até 7 dias após a compra e ainda receber seu

dinheiro de volta corrigido! É o

Código de Defesa do Consumidor, lei 8078, de 11 de setembro de 1990, que garante esses direitos. E o órgão público responsável por auxiliar e orientar o consumidor é o PROCON. Não se esqueça: pirataria. é fria! Com os jogos é a mesma coisa. Por isso tudo, evite contratempos, compre somente produtos originais.

Gostaria de saber quando vou receber a carteirinha de sócia do Sega Club? Regina Celso de Mogi das Cruzes - SP

Resp.: Regina, agradecemos sua cartinha e informamos que foram unificados todos os Clubes da Tec Toy: Master System, Mega Drive etc. Agora todos eles passam a se chamar SEGA CLUB. Este clube vai trazer um monte de novidades. Por isso, a gente pede um pouquinho de paciência. Você não perde por esperar! Um abração.

Hilton/CAC



ANDERSON OVÍDIO QUESPANER ITABORAÍ - RJ



BOCAIUNA - MG

Augusto Nascimento e Solange Capozzi - Diretor de Redação e Coordenação Editorial: Mari Rodrigues. Editores responsáveis: José Oliveira, Valéria Pantarotto, Jaime Souza, Paulo A. Montini. da DireTotal - Av. Paulista, 2202, cj. 151/152 - CEP 01310-932 - Tel.: (011) 285-1922 - S. Paulo - SP. Textos: Equipe Hot Line, Hilton C. de Brinquedos S.A. para distribuição dirigida, editada por Editoriall - Divisão SEGA CLUB é uma publicação bimestral da Tec Toy Industria de

CAC (011) 831.2266 AV. ERMANO MARCHETTI, 576 - S. PAULO - SP - CEP 05038-000 Henriques e Fernanda Guedes

Licenciado de Midway Manufactunng Company. Todos os direitos reservados, Desenvolvidos por Probe Software Ltd. Acciaim é uma divisão de Accia Entertainment, & & © 1994 Acciaim Entertáinment, Todos os direitos reservados.

dock 7¹⁴. Desenvolvido por Realime Associales para Trimark Interactive. © 18 © 1994 Acclaim © 6 uma divisão de Acclaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acclaim Entertainment, Inc.

© 1994 Interplay Productors, Inc. Boogentan 6 marca registrada de Interplay Productions, Inc. Todos os direitos reservados. ■ 1994 Interplay Productors, Inc. Boogentan 6 marca registrada de Le Studio Canal + (U. S.), Desenvolvido por Probe Software Ltd. Acciaim é uma divisão de Acciaim Enfertainment, Inc.® & © 1994. Acciaim Enfertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuido

Spiderman ® , todos os personagens Marvel e distriutivos são marcas registradas de Marvel Entertainment Group, Inc. e são usados sob permissão de Marvel Entertainment Group, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acciaim Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados. Distribuído sob permissão de Acciaim Entertainment, Inc.

produzidos na fobilidade ou em parte sem consentimento presence de NBA Properties, Inc. © 1995 NBA Properties, Inc. of 2005 NBA Properties of 2005

marcas registradas MBA e MBA Team são de exclusiva propriedade de MBA Properties, Inc. e dos respectivos clubes membros, e não poderão ser

Correa, Cintia Magri, Sérgio Paciullo, Marcelo Mangiacavalli, Fernanda Saragó - Diagramação e Desktop Publishing: Nilton V. Nicacio, Antonia Roberto do Valle Jr., Andréa Darini, Sandra Cañada, Carmen Rita Imprensa: Roberto E. Martinez - Redação: Júlio Cesar T. Andrade,

Нетголісо 54 Р **ө**диәшіриә<u>ә</u>н



© Glauco. © 1995 Sega. © The Wait Disney Company. The Llon King é uma co-produção de Disney Software/Virgin Interactive Entertainment, Inc. © 1994 Modal Mortal Company. Inc. Todos os direitos reservados, Virgin é marcs registrada de Virgin Entertainment, Inc. Todos os direitos reservados, Mortal Kombal III © 1993. "Ping Edge as or direitos reservados, Mortal Kombal III © 1993. PACE ACE è marca registrada de Bluth Group, Lida. © 1994, Desenho dos personagens © 1983 Don Bluth; © 1994 Todo áudio, imagens e conceitos usados ob licença exclusiva de Epicenter Interactive, Inc. Programa © 1994 ReadySoff, Incorporated. Todos os direitos reservados. Integrative Entra OETHE ALEN "*E marca de Virigin Interactive Entertatiment, Inc. © 1994 Interplay Productions e Delphine Software. Licenciado por Virigin Interactive Entertatiment, Inc. © 1994 Interplay Productions. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de marca de Interplay Productions. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de Licenciado por Virgin fundament. Inc. © 1994 Interplay Productions. Todos os direitos reservados. Virgin é marca registrada de © 1994 Interplay Productions, Inc. e Visual Concepts. Claylighter 6 marcs registrads de Interplay Productions, Inc. Todos os direitos reservados. MG Anternational Tour Tenns e o logotivo com design de dismante da MMG são marcas registradas de International Management Group. O nome e os ogotipos Wilson são marcas registradas de Wilson Sporting Goods Co. © 1994 Electronic Arts. Todos os direitos reservados. John Madden Footbail & marca registradas de Electronic Arts. O nome dos times, logos, desenhos nos capacieres e Super Bow aão marcas registradas da NEL Production Ordobail & marca registradas de Electronic Arts. O nome dos times, logos, desenhos nos capacieres e Super Bow aão marcas registradas da NEL e o logo da NEA MYEL são marcas registradas da REL. Produíc licenciado oficialmente por National Football Research Productivos dos times. O logo da NEL e o logo do NEAM NEL são marcas registradas da NEL. Produíc licenciado oficialmente por National Football

[OII]560+381J

PORTE PAGO DR/SP PRT/SP-4733/91



Saiba mais em: www.retroavengers.com.br REVISTA, FOI ENGANADO, DENUNCIE!



MUNHO